

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____

Name: _____ S:
Typ: _____ Pfeile
Erfahrung:
Geld: Ruf:
Energie: /
Mana: /
Müde:
Angriff: + + =
Abwehr: + + =
Waffenfertigm.: SW: H: A:
Schaden: / Sch: L: PB:
Geschwind.: Last: -
Waren: _____

Extras: _____