

Name: \_\_\_\_\_ Stufe:

Erfahrung:

Rasse: \_\_\_\_\_ Wertecap:  Tempo:

Basiswerte:	Basis	Extra	Boni	Endwert	Glücksfaktor
Stärke	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	G <input type="text"/>
Ausdauer	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Diebesfaktor
Konstitution	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	E <input type="text"/>
Geschick	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Manafaktor
Schnelligkeit	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	M <input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	RF: <input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Traglast Lasten
Weisheit	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>

Verteidigung:  Basis +  Rüstung =  Total Angriff:  Total

R / A Maximum Aktuell Abzüge  
 Lebenspunkte:  /   
 Manapunkte:  /

Haupt-Waffe: \_\_\_\_\_ W1 W2 E Schaden: W  W  +   
 Neben-Waffe: \_\_\_\_\_ W1 W2 E Schaden: W  W  +

Fähigkeiten:	Fachrichtungen:	Lied:	Wertecap:
Waffenkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kampfkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schiesskunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zauberkunst (2x)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diebeskunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bardenkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handwerk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NS: - FS: - MS: - MR:  %

Rüstung:  Helm:

Anderes: \_\_\_\_\_ Munition:  RW:

Rucksack: \_\_\_\_\_ Geld:

Name: \_\_\_\_\_ Stufe:

Erfahrung:

Rasse: \_\_\_\_\_ Wertecap:  Tempo:

Basiswerte:	Basis	Extra	Boni	Endwert	Glücksfaktor
Stärke	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	G <input type="text"/>
Ausdauer	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Diebesfaktor
Konstitution	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	E <input type="text"/>
Geschick	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Manafaktor
Schnelligkeit	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	M <input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	RF: <input type="text"/>
Intelligenz	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	Traglast Lasten
Weisheit	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>

Verteidigung:  Basis +  Rüstung =  Total Angriff:  Total

R / A Maximum Aktuell Abzüge  
 Lebenspunkte:  /   
 Manapunkte:  /

Haupt-Waffe: \_\_\_\_\_ W1 W2 E Schaden: W  W  +   
 Neben-Waffe: \_\_\_\_\_ W1 W2 E Schaden: W  W  +

Fähigkeiten:	Fachrichtungen:	Lied:	Wertecap:
Waffenkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kampfkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schiesskunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zauberkunst (2x)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diebeskunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bardenkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handwerk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NS: - FS: - MS: - MR:  %

Rüstung:  Helm:

Anderes: \_\_\_\_\_ Munition:  RW:

Rucksack: \_\_\_\_\_ Geld: